**高级3D JS网页编辑器项目章程**

**1. 项目概述**

**1.1 项目背景与目标**

随着互联网技术的不断发展，3D技术在网页中的应用越来越广泛。为了提高开发效率，减少开发成本，我们计划开发一款高级3D JS网页编辑器。该编辑器将支持多种3D模型格式的导入、编辑和导出，提供丰富的3D场景编辑功能，并具备良好的用户界面和操作体验。

**1.2 项目范围**

* **功能需求**：支持3D模型的导入、编辑、导出；提供基本的3D场景编辑工具，如移动、旋转、缩放等；支持材质和纹理编辑；提供脚本编辑功能。
* **非功能需求**：高性能渲染引擎，确保流畅的操作体验；跨平台兼容性，支持主流浏览器；易用的UI设计，降低用户学习成本。
* **项目限制**：开发周期为4个月；预算不超过50万元；团队成员不超过5人。

**2. 项目组织结构**

**2.1 团队组成**

* **项目经理**：石夏源
* **前端开发工程师**：陈金辉
* **后端开发工程师**：黄超平
* **测试工程师**：赖健康

**2.2 角色与职责**

* **项目经理（石夏源）**：负责项目整体规划与管理，协调团队成员工作，解决项目中的问题，确保项目按时完成。
* **前端开发工程师（陈金辉）**：负责前端页面的开发与优化，实现交互逻辑，确保用户体验良好。
* **后端开发工程师（黄超平）**：负责后端服务的开发与维护，确保数据的安全性与稳定性。
* **测试工程师（赖健康）**：负责项目的测试工作，编写测试用例，执行测试计划，发现并跟踪问题。

**3. 项目管理流程**

**3.1 项目计划**

* **需求分析**：收集用户需求，编写需求文档。
* **系统设计**：根据需求文档进行系统架构设计和技术选型。
* **开发计划**：制定详细的开发计划，包括任务分解、时间安排等。

**3.2 风险管理**

* **风险识别**：定期召开风险评估会议，识别潜在风险。
* **风险评估**：对识别出的风险进行概率和影响评估。
* **风险应对**：制定相应的风险应对策略，包括预防措施和应急预案。

**3.3 质量管理**

* **代码审查**：实施代码审查制度，确保代码质量。
* **单元测试**：编写单元测试用例，确保每个模块的正确性。
* **集成测试**：在各个模块集成后进行测试，确保系统整体运行正常。

**4. 沟通机制**

**4.1 团队会议**

* **日常站会**：每天上午10点召开15分钟的站立会议，汇报工作进展和遇到的问题。
* **周例会**：每周五下午召开1小时的项目进度会议，总结本周工作，安排下周任务。
* **月度评审会**：每月最后一个工作日下午召开月度评审会，评估项目进展，调整计划。

**4.2 文档管理**

* **需求文档**：记录项目需求，供团队成员参考。
* **设计文档**：包含系统设计和详细设计说明。
* **测试报告**：记录测试结果和发现的问题。
* **项目进度报告**：每周更新项目进度，供所有团队成员查看。

**5. 里程碑计划**

| **里程碑** | **描述** | **预计完成日期** |
| --- | --- | --- |
| 需求分析完成 | 完成需求调研和分析，编写需求文档 |  |
| 系统设计完成 | 完成系统架构设计和技术选型，编写设计文档 |  |
| Alpha版本发布 | 完成基础功能开发，内部测试通过，发布Alpha版本 |  |
| Beta版本发布 | 根据用户反馈进行改进，完成Beta版本开发，发布Beta版本 |  |
| 最终版本发布 | 完成所有功能开发和测试，修复所有已知问题，发布最终版本 |  |
| 项目总结 | 项目收尾，总结经验教训，编写项目总结报告 |  |

**6. 预算与资源**

**6.1 预算分配**

* **人力成本**：30万元（包括工资、福利、培训等）
* **硬件设备**：5万元（服务器、开发机等）
* **软件许可**：3万元（开发工具、设计软件等）
* **其他费用**：2万元（办公场地租金、水电费等）

**6.2 资源需求**

* **人力资源**：4名开发人员，1名测试人员，1名项目经理。
* **硬件资源**：高性能开发机、服务器。
* **软件资源**：开发工具、版本控制系统、项目管理工具等。

**7. 变更管理**

**7.1 变更流程**

* **变更申请**：任何变更需求需提交书面申请，说明变更原因和预期影响。
* **变更评估**：项目经理组织相关人员对变更申请进行评估，确定是否接受变更。
* **变更实施**：批准的变更进入实施阶段，更新项目计划和文档。
* **变更记录**：所有变更需记录在案，以备后续查阅。

**8. 项目结束标准**

**8.1 验收标准**

* **功能完整**：所有需求文档中的功能均已实现并通过测试。
* **性能达标**：系统性能达到预定指标，无明显卡顿和延迟。
* **用户满意**：用户反馈积极，无重大投诉和缺陷。

**8.2 项目关闭**

* **文档归档**：所有项目文档整理归档，包括需求文档、设计文档、测试报告等。
* **经验总结**：团队成员共同总结项目经验，编写项目总结报告。
* **资源释放**：释放项目资源，包括人力、设备等。

**9. 附录**

**9.1 术语表**

* **3D模型**：三维数字表示的物体或场景。
* **WebGL**：一种在网页浏览器中渲染3D图形的技术标准。
* **UI**：用户界面，指系统和用户的交互界面。